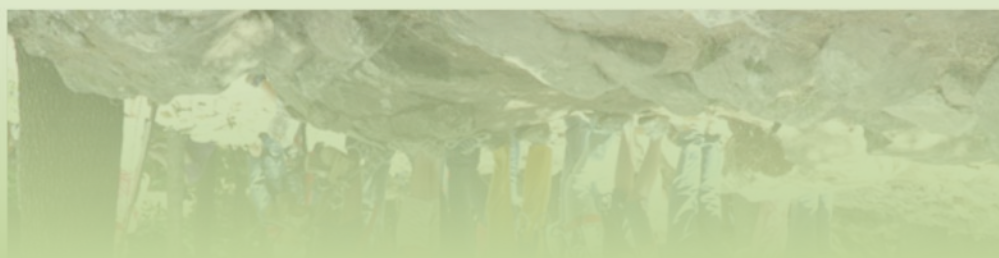


# Parco Avventura Antiche Solfare

OFFERTE ANNO 2013/2014 PER SCUOLE, ORATORI, PARROCCHIE, GRUPPI  
SCUOT, ASSOCIAZIONI



Il **Parco Avventura Antiche Solfare**, in collaborazione con **l'Agriturismo Terre di Antiche Solfare**, ha il piacere di presentare le proprie proposte didattiche per l'anno 2013/2014, riservate alle Scuole di ogni ordine e grado, agli Oratori, ai gruppi Scout ed alle Associazioni, offrendo a ragazzi ed educatori escursioni uniche e formative.

**IL PARCO AVVENTURA**, realizzato nel bosco dell'Agriturismo, nel totale rispetto dell'ambiente, offre a bambini, ragazzi e adulti dei bellissimi percorsi acrobatici, realizzati tra gli alberi, con piattaforme in legno, posizionate a diverse altezze, da percorrere sempre ancorati al cavo di sicurezza ed obbligatoriamente con equipaggiamento di sicurezza DPI (Imbraco, Longe, Carrucola, Moschettoni, Casco).

L'accesso ai giochi avviene dopo avere effettuato, in un apposito percorso a terra, un momento di spiegazione e istruzione, con un istruttore qualificato che illustra i dispositivi di sicurezza, il loro uso, le regole e le manovre per affrontare i percorsi in autonomia e sicurezza.

**Gli istruttori sono sempre presenti per garantire il corretto svolgimento degli esercizi sui percorsi**, effettuando assistenza in caso di necessità.

Immersi nella natura si affrontano situazioni entusiasmanti, realistiche e prive di pericolo, rispettando l'ambiente, stimolando la fantasia, la ricerca ed il superamento dei propri limiti in un'esperienza coinvolgente che viene praticata in totale tranquillità.

**L'Agriturismo** "Terre di Antiche Solfare"(Premio AGORA' 2013) immerso in area soggetta a vincolo paesaggistico di 60 ettari, di boschi ed uliveti ha la peculiarità di trovarsi sull'area del bacino minerario solfifero-salinifero di Bosco-San Cataldo/Palo, Stinconone ed Apaforte facente parte della carta regionale dei **"Luoghi della memoria e dell'identità siciliana"** **Luoghi "archeologizzati" di estrazione, raccolta, produzione** ,

All'interno dell'area agrituristica è stato recentemente realizzato il "Parco Avventura Antiche Solfare", con giochi sospesi tra gli alberi, che permette attività ludico sportive in pieno contatto con la natura.

Il Parco Avventura in collaborazione l'Agriturismo intendono offrire alle scuole l'opportunità di combinare la cultura con l'attività ludico-sportiva. In tal senso organizzano giornate di studio e divertimento appositamente mirati per i bambini, scolari delle primarie e studenti delle medie superiori di primo e secondo grado.

In collaborazione con il corpo docente potrà essere predisposto un programma scegliendo attività ludico-sportive, visite di reperti di attività mineraria solfifera e visione di immagini, con supporti audiovisivi, ecc.

Per le giovani generazioni è un'importante fonte di conoscenza sul recente passato che ha caratterizzato l'epopea siciliana della corsa all'oro povero che è stato lo zolfo.

Opera meritoria sarebbe quella delle scuole di ricordare e non fare dimenticare la memoria dei sacrifici che i nonni ed i bisnonni dei ragazzi di oggi ebbero a sopportare, alla ricerca di una fonte di sussistenza per loro e per i loro familiari, calandosi all'interno delle viscere della terra, in condizioni disumane e che hanno consentito le migliorate condizioni di vita attuali.

Fare conoscere ai ragazzi d'oggi quello che i loro coetanei di solo 70-80 anni fa hanno sopportato, costretti già all'età di 7-8 anni, a fare da bestie da soma per il trasporto del poco prezioso, ma allora indispensabile alla sopravvivenza, materiale estirpato alla terra.

I programmi prevedono, in alcuni casi, l'uso di brevi audiovisivi per illustrare e fare conoscere gli innumerevoli usi dello zolfo e la storia delle miniere siciliane. Alcune immagini storiche testimoniano le condizioni di lavoro a cui erano sottoposti i nostri e le varie fasi migliorative delle condizioni umane nell'evolversi dei tempi e delle tecnologie.

Visitare poi i resti di quella che può considerarsi autentica archeologia mineraria solfifera, segno della testimonianza di un periodo di vita e cultura di una gran parte della popolazione siciliana:

La visita, per un breve tratto, dell'antico ingresso della miniera costituito da una discenderia con il famigerato "scaluni ruttu" che i carusi percorrevano risalendo dal sottosuolo carichi del sacco o dello "stirraturo" di minerale di zolfo; le varie tipologie di strutture per la fusione dello zolfo quali la Calcarella, il Calcarone e i forni Gill.

**N.B.: La struttura è raggiungibile per gli ultimi 900 metri solo da bus 30 posti. Le scolaresche che si spostano con bus da 54 posti, dovranno calcolare un costo aggiuntivo per il servizio di bus navetta dell'ultimo tratto, di € 1,50 a partecipante.**

# Attività sportive e laboratori didattici

## Percorso Arancio



I bambini inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sul percorso destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. Il percorso è identificato dal colore Arancio che ne stabilisce il grado di difficoltà (molto facile).

**Durata:** 1 giro sul percorso

**Scuola:** Scuola Primaria

## Orienteering



Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile.

I punti sono dislocati lungo i sentieri del parco formando quasi un percorso obbligato.

**Durata:** un'ora circa

**Scuole:** ultimo anno della Primaria, e Scuola Superiore di 1° e 2° grado

## Orisulphur



Muniti di una apposita carta topografica e di un particolare testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile e contestualmente rispondere a dei quesiti sul mondo delle miniere e dello zolfo.

**Durata:** un'ora circa

**Scuola:** Scuola Superiore 1° grado

## Ciàula scopre la luna



Un piccolo "Carusu", di nome Ciàula, racconta la sua storia in una miniera di zolfo dell'entroterra siciliano. I bambini, nell'ascoltare il racconto, avranno modo di conoscere in quali condizioni fisiche e morali vivessero questi piccoli lavoratori. E chissà, se il nostro piccolo protagonista, vedrà per la prima volta la luna nella notte stellata.

**Durata:** un'ora circa

**Scuole:** materna e primi anni scuola primaria

## Alla scoperta dei minerali



Vedremo assieme la natura delle rocce. Attraverso un calendario della vita, inserendo il minerale giusto nella roccia giusta, impareremo il concetto di successione delle rocce, della loro natura e di come si formano.

Simuleremo infine la costruzione di un forno Gill, che fu l'evoluzione dei Calcaroni nella separazione dello zolfo dal minerale grezzo.

**Durata:** un'ora circa

**Scuole:** ultimo anno della Primaria, e scuole di 1° grado

## Ciclo dello zolfo



Lo zolfo fino ai primi anni del Novecento è stato il traino dell'economia Siciliana. In un gioco a squadre i giovani partecipanti si sfideranno per riuscire a ricomporre, per mezzo di apposite schede, il corretto ciclo della produzione dello zolfo. Quindi di prodigheranno nella costruzione di una riproduzione di un Calcarone per l'ottenimento dello Zolfo. Chi sarà il più attento e veloce?

**Durata:** un'ora circa

**Scuole:** 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup> elementare

## Percorsi Verde, Viola e Blu



I ragazzi inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore Verde e Giallo che ne stabilisce il grado di difficoltà (facile).

**Durata:** 1 giro per percorso

**Scuole:** 1° grado (Verde), 2° grado (Verde, Viola e Blu)

## Visita guidata alla miniera



La visita della piccola miniera all'interno del Parco Avventura, diviene esperienza di conoscenza di una pagina della storia del popolo siciliano, costretto a rinchiudersi nelle profondità della terra in condizioni quasi drammatiche, ma con grande dignità e forza, alla ricerca dello zolfo. Un breve video introdurrà la visita della Miniera. Particolarmente suggestivi sono la **discenderia** e i resti delle infrastrutture di lavorazione, tra i quali la sequenza delle **Calcarelle, Calcaroni** e dei **forni Gill** per la fusione dello zolfo.

**Durata:** 1 ora circa

**Scuole:** Secondaria 1° grado e 2° grado

## ***SCHEDA TECNICA CON LISTINO DELLE ATTIVITA'.***

### ➤ **Le tariffe comprendono:**

- formazione obbligatoria e sorveglianza da parte dei nostri operatori su ciascuna attività proposta;
- noleggio delle attrezzature necessarie per lo svolgimento delle attività scelte (imbragatura, casco di protezione, bussola e/o GPS, carta topografica, binocolo, etc.);
- quota gratuita per un accompagnatore ogni 15 studenti (limitatamente alle attività scelte);
- quote assicurative (sia per il Parco Avventura che per le escursioni);
- per quanti scelgono l'opzione con pranzo, pasto gratuito per un accompagnatore ogni 15 studenti.

### ➤ **Le tariffe non comprendono:**

- quanto non espressamente specificato tra le voci "comprese";
- il trasporto verso e dal Parco Avventura.

### ➤ **Note tecniche:**

- numero partecipanti: minimo 20 e massimo 300 studenti al giorno;
- periodo di svolgimento: aprile-luglio, settembre-novembre;
- abbigliamento consigliato: scarpe da ginnastica o da trekking, felpa e giacca a vento;
- specifiche sui pasti: vedi sezione dedicata.

Alcuni progetti, su richiesta del Dirigente Scolastico, possono essere variati in base alle specifiche esigenze dell'Istituto.

**In caso di cattive condizioni meteorologiche verranno effettuate delle idonee attività al chiuso.**

<b>Cod.</b>	<b>SCUOLE MATERNE</b> <b>min. 20 partecipanti - da 3 anni in poi</b>	Con pranzo A (a sacco)	Con pranzo B (fast food)	Con pranzo C (completo)
A.1	n. 2 attività	€ 10,00	€ 11,00	€ 14,00
<b>ATTIVITA' DISPONIBILI:</b> Ciàula scopre la luna; Caccia al tesoro.				
<b>Cod.</b>	<b>SCUOLE PRIMARIE</b> <b>min. 20 partecipanti - altezza da 1,10 m a 1,30 m</b>	Con pranzo A (a sacco)	Con pranzo B (fast food)	Con pranzo C (completo)
B.1	Percorso acrobatico Arancio + un'attività a scelta <b>oppure</b> due attività a scelta	€ 13,00	€ 14,00	€ 17,00
B.2	Percorso acrobatico + due attività a scelta <b>oppure</b> tre attività a scelta	€ 16,00	€ 17,00	€ 20,00
B.3	Percorso acrobatico Azzurro + tre attività a scelta <b>oppure</b> quattro attività a scelta	€ 19,00	€ 20,00	€ 23,00
<b>ATTIVITA' A SCELTA: Laboratori:</b> Percorso Arancio, Orienteering, Ciàula scopre la luna; Alla scoperta dei minerali, Ciclo dello zolfo.				
<b>Cod.</b>	<b>SCUOLE SECONDARIE 1° grado</b> <b>min. 20 partecipanti - altezza superiore a 1,30m</b>	Con pranzo A (a sacco)	Con pranzo B (fast food)	Con pranzo C (completo)
C.1	Percorso acrobatico Verde + un'attività a scelta <b>oppure</b> altre due attività a scelta	€ 13,00	€ 14,00	€ 17,00
C.2	Percorsi acrobatici Verde + due attività a scelta	€ 16,00	€ 17,00	€ 20,00
C.3	Percorsi acrobatici Verde + tre attività a scelta	€ 19,00	€ 20,00	€ 23,00
<b>ATTIVITA' A SCELTA: Laboratori:</b> Percorso Verde, Orienteering, Orisulphur, alla scoperta dei minerali, Ciclo dello Zolfo, visita guidata alla miniera.				
<b>Cod.</b>	<b>SCUOLE SECONDARIE 2° grado</b> <b>min. 20 partecipanti – superiore a 1,40m</b>	Con pranzo A (a sacco)	Con pranzo B (fast food)	Con pranzo C (completo)
D.1	Percorsi acrobatico Verde + Orienteering	€ 13,00	€ 14,00	€ 17,00
D.2	Percorsi acrobatici: Verde, Viola e Blu	€ 16,00	€ 17,00	€ 20,00
D.3	Verde, Viola e Blu + una attività a scelta	€ 19,00	€ 20,00	€ 23,00
<b>ATTIVITA' A SCELTA:</b> Percorsi acrobatici, Orienteering, Tiro con l'arco, visita guidata alla miniera.				

**N.B.:** Alcuni programmi possono essere svolti anche in mezza giornata, ma si consiglia di organizzare una gita di un giorno, approfittando dell'area attrezzata per fare un piacevole pic-nic. In caso di cattive condizioni meteorologiche verrà svolto un programma di visite alternative che interesserà attività, siti, esposizioni, emergenze storico-architettoniche che, di volta in volta, potrà essere concordato con le classi.

**Abbigliamento:** si consiglia un abbigliamento comodo "a cipolla" per svolgere attività all'aperto, con scarpe da ginnastica o scarponcini da trekking.

### Specifiche sui pranzi:

<b>Pranzo A</b> (pacchetto comprendente): panino imbottito + acqua + succo di frutta	<b>Pranzo B</b> (fast food): primo + acqua + succo di frutta
 <b>€ 5.00</b>	 <b>€ 6.00</b>
<b>€ 5,00 a persona</b>	<b>€ 6,00 a persona</b>
<b>Pranzo C</b> (completo): primo + secondo e contorno + dolce + acqua + succo di frutta	
 <b>€ 9.00</b>	
<b>€ 9,00 a persona</b>	

**N.B.:** le foto sono puramente indicative. In particolare per la preparazione dei primi e secondi piatti del Pranzo B e C si alternerà carne di pollo, maiale, vitello e verdure in funzione del reperimento di materie prime fresche. Tutti i prodotti, per quanto possibile saranno locali. Non sarà possibile esprimere preferenze da parte della scuola, tranne nel caso di intolleranze alimentari o esigenze alimentari di natura religiosa o etnico-culturale (previa indicazione preventiva).

**Per i pranzi verrà offerta agli insegnanti e/o al personale scolastico una gratuità ogni quindici paganti.**

I Pasti verranno consumati direttamente al Parco Avventura o sulla terrazza del ristorante dell'agriturismo. In caso di pioggia c'è la possibilità di ripararsi e di pranzare all'interno di spazi al coperto. Se le previsioni meteo sono proibitive sarà possibile spostare la prenotazione con l'accordo della direzione del Parco Avventura.



## RICHIESTA PRENOTAZIONE PARCO AVVENTURA ANTICHE SOLFARE

L'Ente / Scuola \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_ Comune di \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_

prov \_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_ fax \_\_\_\_\_ e-mail \_\_\_\_\_

Referente \_\_\_\_\_ cell. Referente \_\_\_\_\_

Data della visita \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ partecipanti n. \_\_\_\_, Personale scolastico n. \_\_\_\_, Parenti n. \_\_\_\_

Cod.	Specificare le attività scelte: (es.: Percorso Azzurro + caccia al tesoro)	pranzo A (a sacco)	pranzo B (fast food)	pranzo C (completo)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Data della visita \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ partecipanti n. \_\_\_\_, Personale scolastico n. \_\_\_\_, Parenti n. \_\_\_\_

Cod.	Specificare le attività scelte: (es.: Percorso Azzurro + caccia al tesoro)	pranzo A (a sacco)	pranzo B (fast food)	pranzo C (completo)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Data della visita \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ partecipanti n. \_\_\_\_, Personale scolastico n. \_\_\_\_, Parenti n. \_\_\_\_

Cod.	Specificare le attività scelte: (es.: Percorso Azzurro + caccia al tesoro)	pranzo A (a sacco)	pranzo B (fast food)	pranzo C (completo)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Data della visita \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ partecipanti n. \_\_\_\_, Personale scolastico n. \_\_\_\_, Parenti n. \_\_\_\_

Cod.	Specificare le attività scelte: (es.: Percorso Azzurro + caccia al tesoro)	pranzo A (a sacco)	pranzo B (fast food)	pranzo C (completo)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Modalità di pagamento :  Contanti -  Bonifico Bancario -  Assegno - CIG: \_\_\_\_\_

**Servizio Navetta** per raggiungere il Parco percorrendo gli ultimi 900m di strada inaccessibile a Bus 54 posti o superiori, costo aggiuntivo di € 1,50/cad : SI  -- NO

Indicare bambini/ragazzi portatori di handicap, con eventuali allergie o intolleranze e esigenze alimentari di natura religiosa o etico-culturale: \_\_\_\_\_

Gli accompagnatori non pagano il biglietto d'ingresso. Per ogni 15 partecipanti paganti si ha diritto ad una gratuità (attività o pranzi) dello stesso valore dei paganti. Gli accompagnatori non potranno essere in numero maggiore di **uno ogni otto** partecipanti. Dopo aver inviato la richiesta di prenotazione l'Ente riceverà dal Parco Avventura Antiche Solfare conferma della data o indicazioni su altre date disponibili, in seguito alla quale la prenotazione potrà ritenersi accettata attraverso una mail o un fax di conferma. **Il trasporto è a carico della scuola.**

Luogo, data \_\_\_\_\_